Manuale LIM Hitachi FX77- PARTE 2

Sommario

Inserimento voci di menu/pulsanti barra degli strumenti come oggetti 2
Conversione della scrittura a mano in testo 2
Utilizzo di Penna intelligente/Penna puntatore 3
Inserimento di immagini 6
Clip art 7
Importazione di file 8
Disegno sul desktop 10
Utilizzo di un dispositivo TWAIN (solo versione Windows) 11
Utilizzo di Webcam (solo versione Windows) 12
Riproduzione di filmati 12
Visualizzazione delle pagine 13
Modifica del layout della schermata 14
Impostazione delle proprietà della pagina 15
Gestione di pagine con Elenco pagine 15
Gestione degli allegati 17
Salvataggio e chiusura 19
Impostazioni 20
Impostazioni pulsanti funzione (solo versione Windows) 29
Funzioni utili 30

Inserimento voci di menu/pulsanti barra degli strumenti come oggetti

Trascinando e rilasciando icone o voci di menu dalla barra degli strumenti sulla pagina della lavagna, è possibile creare pulsanti per l'avvio delle funzioni selezionate.

1. Fare clic e tenere premuto sull'icona della barra degli strumenti.Dopo qualche istante, l'icona si stacca dalla barra.

2. Trascinare l'icona all'esterno della barra degli strumenti. È possibile trascinare e rilasciare anche le voci di menu della barra degli strumenti. Viene visualizzato il menu a comparsa.

3. Selezionare **Crea pulsante sulla pagina** dal menu a comparsa.

   Viene creato un pulsante come oggetto. Per modificare le dimensioni del pulsante, utilizzare lo strumento Select. Salvando il documento, i pulsanti creati vengono salvati sulla pagina.

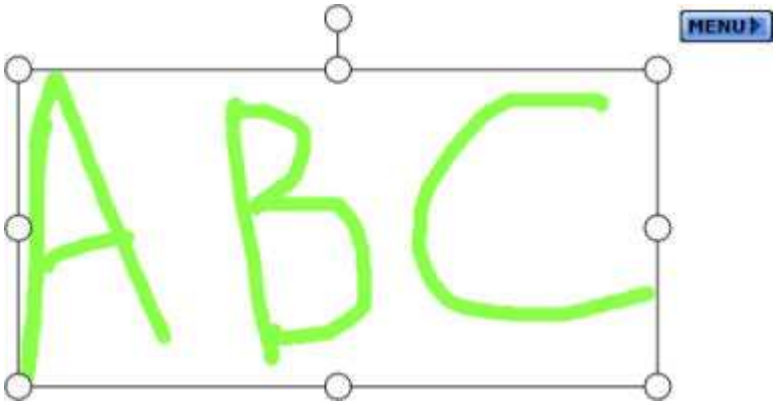
Conversione della scrittura a mano in testo

È possibile convertire la propria scrittura a mano in un oggetto di testo. Per informazioni sull'esecuzione di una ricerca su Web di un testo scritto a mano, consultare anche la sezione Come eseguire una ricerca da un'annotazione.

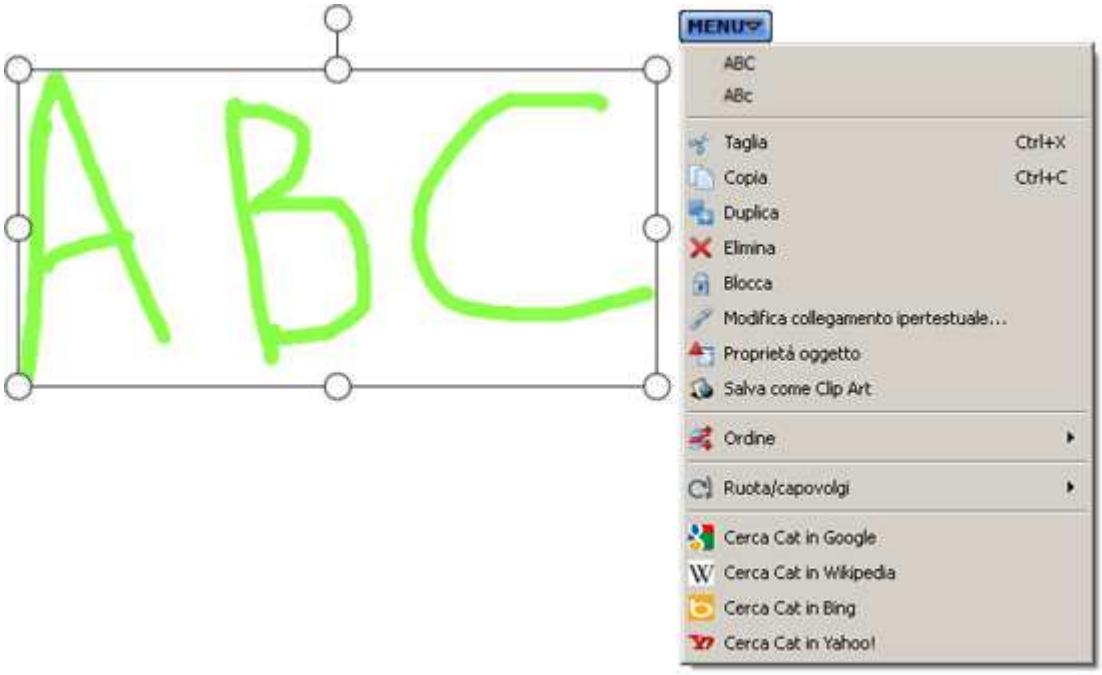
1. Selezionare (Seleziona) sulla barra degli strumenti.

2. Per passare allo strumento Seleziona è inoltre possibile selezionare **Seleziona** dal menu **Strumenti**.

Selezionare la scrittura a mano da convertire.Intorno all'oggetto vengono visualizzate le maniglie e accanto ad esso è visibile un pulsante MENU.



3. Selezionare il pulsante **MENU**. Nella parte superiore del menu viene visualizzata una linea candidata a essere la destinazione della conversione in testo.



4. Se il testo è giusto, selezionare la linea candidata. La scrittura a mano viene convertita in testo. Se è stato selezionato più di un oggetto di testo scritto a mano, tutti gli oggetti verranno associati e convertiti in un singolo oggetto di testo.

Utilizzo di Penna intelligente/Penna puntatore

Utilizzo di Penna intelligente/Penna puntatore

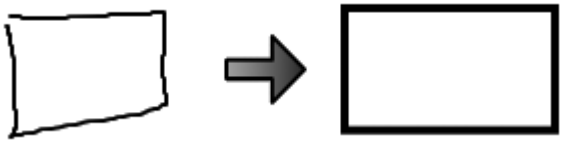
Selezionare **Penna intelligente** o **Penna puntatore** dal menu **Strumenti**.

Penna intelligente: riconoscimento di forme

Oltre a permettere di disegnare le linee a mano libera sullo schermo, Penna intelligente dispone di una funzione di riconoscimento delle forme.

Gli oggetti disegnati, come quelli mostrati a sinistra nella figura, vengono automaticamente convertiti in oggetti come quelli mostrati a destra.

- Rettangolo

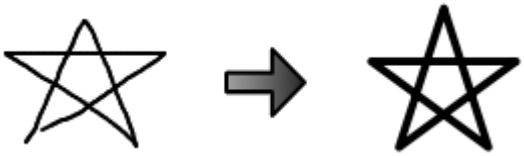


- Triangolo
  Sono disponibili tipi specifici di triangolo, ad esempio equilatero e invertito.

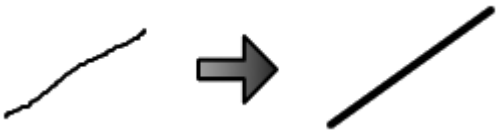
- Ellisse

- Rombo

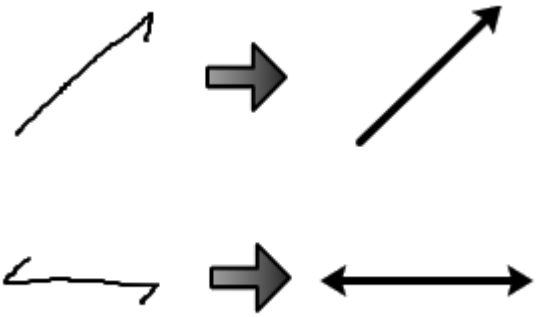
- Poligono
  Sono compresi pentagoni, esagoni e stelle.



- Linea
  È possibile disegnare vari angoli formati da linee rette.



- Freccia



Penna intelligente: scorrimento dello schermo

1. Tenere leggermente premuto Penna intelligente sullo schermo.L'icona del cursore a forma di penna viene sostituta da una mano, per consentire di "afferrare" lo schermo.

2. Spostare la mano per scorrere lo schermo.

Penna intelligente: selezione/spostamento/ridimensionamento di oggetti

1. Premere leggermente Penna intelligente sull'oggetto da selezionare.Intorno all'oggetto vengono visualizzate le maniglie e l'icona del cursore a forma di penna viene sostituta da una mano, per consentire di "afferrare" l'oggetto.

2. Spostare la mano per spostare l'oggetto.

3. Per ridimensionare l'oggetto, trascinare una delle maniglie.

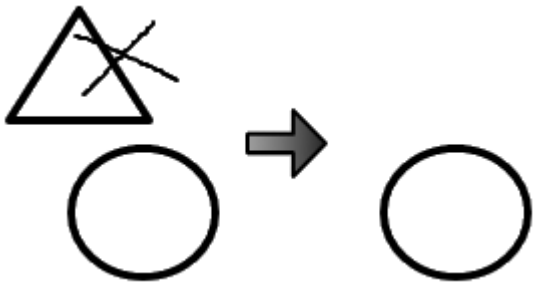
Penna intelligente: selezione di aree/oggetti multipli

1. Premere leggermente Penna intelligente sullo schermo per due volte.

2. Spostare la penna per specificare un'area sullo schermo.Tutti gli oggetti all'interno dell'area vengono selezionati.

Penna intelligente: eliminazione di oggetti

Disegnare una X, come quella mostrata nella figura, sopra un oggetto da eliminare.



Penna intelligente: Funzionamento tattile

Se al computer è collegato un dispositivo FX-DUO/PX-DUO/FX-TRIO utilizzato in modalità Tocco, è possibile eseguire le seguenti operazioni con la mano o con le dita.

- Zoom avanti/indietro
  È possibile eseguire lo zoom avanti/indietro toccando la lavagna con due dita.Appoggiare due dita su punti diversi della lavagna. Per eseguire lo zoom avanti, allontanare le dita tra loro.Per eseguire lo zoom indietro, avvicinare le dita tra loro.

- Scorrimento dello schermo
  È possibile eseguire lo scorrimento dello schermo toccando la lavagna con la mano aperta, o chiusa a pugno, e muovendola sulla lavagna stessa.

Penna puntatore: uso della penna come puntatore laser
Penna puntatore è a volte utilizzata durante le presentazioni.

- Le funzioni di Penna puntatore sono le stesse della penna utilizzata per disegnare linee a mano libera sullo schermo. Tuttavia, eventuali linee disegnate scompaiono quando viene toccato di nuovo lo schermo o quando viene selezionato uno strumento.

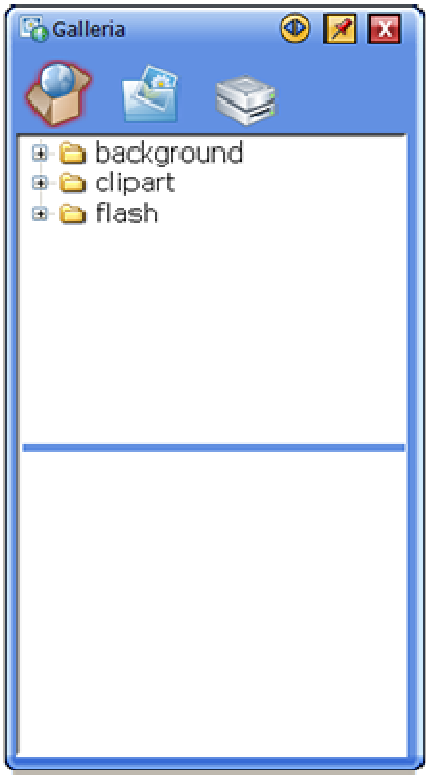
- Quando Penna puntatore tocca una volta lo schermo, viene visualizzata una freccia. La freccia scompare con le stesse modalità.

Inserimento di immagini

È possibile inserire file di immagine nel documento StarBoard corrente.

Selezionare

sulla barra laterale.Viene visualizzato **Galleria** il widget.



1. Selezionare il pulsante nella parte superiore del widget per selezionare il percorso principale del file di immagine da inserire.
   - (Contenuto StarBoard): consente di aprire la cartella Contenuto StarBoard predefinita.È possibile aggiungere immagini alla cartella Contenuto StarBoard predefinita inserendo file di immagine o file Flash nella cartella localizzata dal seguente percorso.
     - Windows XP
       C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\HitachiSoft\StarBoard\gallery
     - Windows Vista
       C:\ProgramData\HitachiSoft\StarBoard\Gallery
     - MacOS X
       Applications/StarBoard/Gallery
   - (Immagini personali): consente di aprire la cartella Immagini personali in Windows o la cartella principale dell'utente in Mac.
   - (Unità): consente di visualizzare l'elenco delle unità montate sul computer.

2. Selezionare la cartella.
   Le miniature delle immagini nella cartella sono visualizzate in fondo al widget.

3. Selezionare l'immagine da inserire.

4. Per inserire un'immagine nella pagina corrente, trascinare e rilasciare la miniatura sullo schermo.In alternativa, selezionare **Inserisci immagine** o **Inserisci oggetto** dal pulsante ▶. Per inserire un'immagine fissa come sfondo, selezionare **Inserisci immagine di sfondo** o **Aggiungi come sfondo su una nuova pagina** dal pulsante ▶. Quando si seleziona **Aggiungi come sfondo su una nuova pagina**, viene creata una nuova pagina alla fine dell'argomento corrente e l'immagine selezionata viene visualizzata come sfondo. L'immagine di sfondo è utilizzata alle sue dimensioni originali.

Clip art

È possibile creare i propri elementi di clip art, che possono essere aggiunti alla Galleria per un utilizzo futuro. Tramite le Impostazioni degli elementi di clip art è possibile selezionare a scelta il tipo di immagine e le impostazioni delle

dimensioni di qualunque elemento di clip art.

Creazione di clip art

Per creare una clip art e aggiungerla alla Galleria, attenersi alla seguente procedura:

1. Creare o importare un'immagine in StarBoard Software.
2. Selezionare l'immagine tramite lo strumento Selezione.
3. Fare clic sul pulsante del menu di Scelta rapida (il pulsante mobile **Menu** che viene visualizzato vicino all'immagine quando questa viene selezionata). Viene visualizzato il menu di scelta rapida a comparsa.
4. Dal menu di Scelta rapida, selezionare l'opzione del menu **Salva come Clip Art**.

L'immagine viene aggiunta all'elenco delle miniature della Galleria.

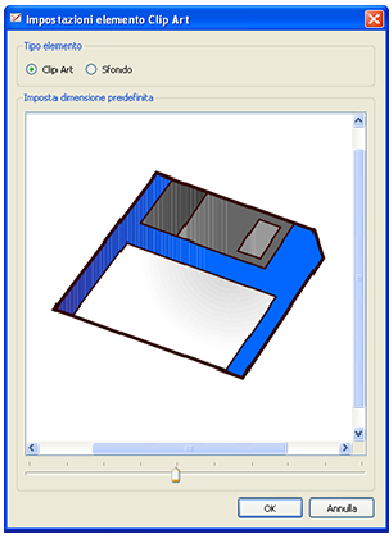
Eliminazione di clip art

Ogni tanto, se non serve più, potrebbe essere necessario eliminare qualche clip art dalla Galleria.

1. Nella Galleria, trovare l'elemento di clip art.
2. Fare clic sul pulsante sottostante l'immagine e selezionare l'opzione **Elimina**.
3. Verrà richiesto all'utente di confermare l'eliminazione. Fare clic su **Sì** per continuare.

Impostazioni degli elementi di clip art

È possibile impostare dimensioni predefinite per qualunque elemento di clip art si trovi in Galleria. Ciò significa che è possibile selezionare le dimensioni dell'oggetto mentre viene visualizzato quando l'utente lo trascina dalla Galleria all'area della lavagna. Per eseguire questa operazione, fare clic sul pulsante sottostante l'immagine e selezionare l'opzione **Impostazioni elemento...** Viene aperta la seguente finestra di dialogo:

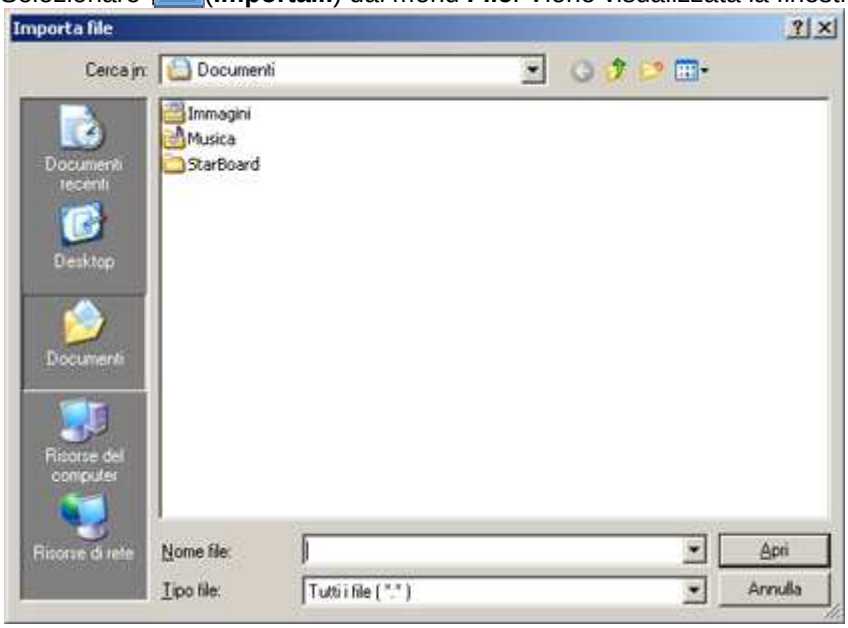


In questa finestra di dialogo viene visualizzata la clip art nelle dimensioni correnti. Per modificarle, utilizzare il dispositivo di scorrimento per ingrandire o ridurre l'immagine. Tramite i pulsanti di opzione è inoltre possibile scegliere se utilizzare questa immagine come clip art o come immagine di sfondo. Se un'immagine viene impostata come sfondo, al suo utilizzo passa automaticamente nel livello di sfondo. Una volta eseguite le impostazioni, fare clic su **OK**.
Queste impostazioni verranno ora utilizzate come predefinite per l'elemento di clip art selezionato.

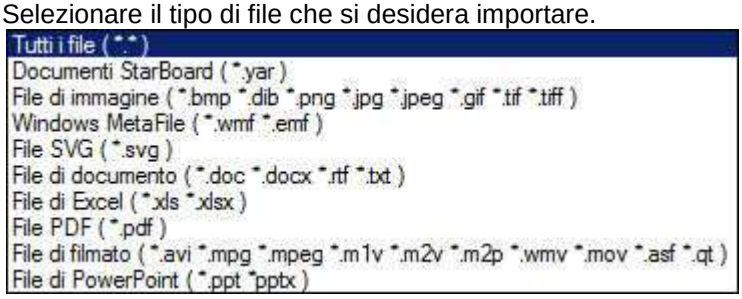
Importazione di file

È possibile importare un file nell'attuale documento di StarBoard.

1. Selezionare (**Importa...**) dal menu **File**. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Importa file**.



2. Selezionare il tipo di file che si desidera importare.



Nota: i file .wmv, Excel (.xls e .xlsx) e i file documento (.doc, .docx, .rtf e .txt) non sono supportati nelle versioni Mac e Linux di StarBoard Software.
I filmati non sono supportati nella versione Linux.

3. Selezionare il file desiderato, quindi selezionare **Apri**.
   Il file selezionato viene importato nel documento corrente come argomento. Se si seleziona un file di documento StarBoard, il documento corrente viene chiuso mentre il file selezionato viene aperto.

Importazione di un file PDF

Se è stato selezionato un file PDF, viene visualizzata la finestra di dialogo Import PDF Settings.Un'anteprima del

documento è visibile sotto la finestra di dialogo. Le dimensioni del file PDF importato possono essere modificate con il cursore a scorrimento **Dimensioni pagina**. Selezionare **Adatta allo schermo** per ridimensionare il file PDF secondo le dimensioni dello schermo.

Importazione di un file di immagine

Se è stato selezionato un file di immagine, viene visualizzata la finestra di dialogo Import Image Settings. Nella parte inferiore della finestra è visibile un'anteprima del documento.

Le dimensioni dell'immagine importata possono essere cambiate utilizzando il dispositivo di scorrimento **Dimensioni immagine**.
Selezionare **Adatta allo schermo** per ridimensionare il file di immagine secondo le dimensioni dello schermo.
Selezionare **Dimensioni reali** per ridimensionare il file di immagine secondo le sue dimensioni effettive.
Selezionare **Ruota a sinistra** per ruotare l'immagine a sinistra.
Selezionare **Ruota a destra** per ruotare l'immagine a destra.

Unione di un file documento di StarBoard

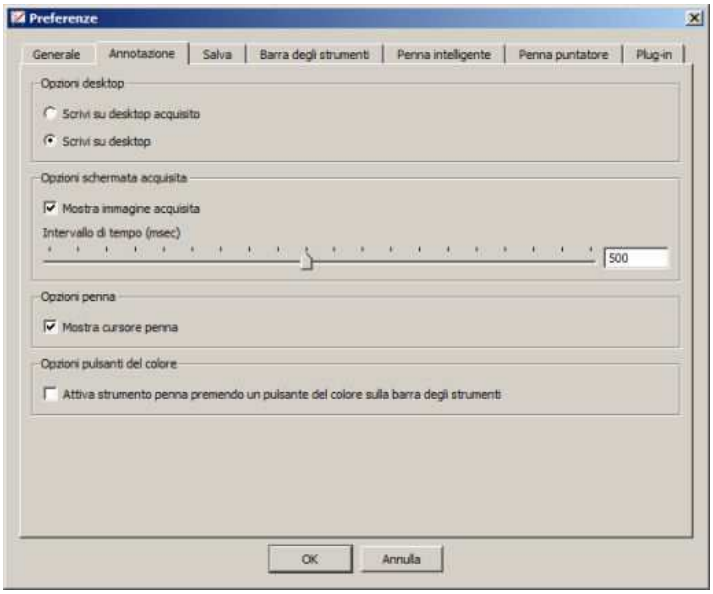
Selezionando **Importa...** del menu **File** è possibile selezionare un altro file documento di StarBoard e unirlo con il documento corrente. Le pagine del file selezionato vengono aggiunte alla fine del documento corrente. Inoltre, al documento corrente viene aggiunto qualsiasi allegato e argomento del file selezionato.

Disegno sul desktop

È possibile disegnare direttamente sul desktop del computer. Inoltre, è possibile acquisire un'istantanea del contenuto corrente del desktop e disegnare sull'immagine.

Disegno direttamente sul desktop

1. Selezionare **Preferenze...** dal menu **Impostazioni**.Viene visualizzata la finestra di dialogo **Preferenze**.
2. Selezionare la scheda **Annotazione**.
3. Selezionare **Scrivi su desktop** nella sezione **Opzioni desktop**.
4. Selezionare **OK**.
5. Selezionare (Desktop) sulla barra degli strumenti.
   Lo schermo passa alla modalità Desktop.
6. Selezionare (Penna normale) sulla barra degli strumenti e iniziare a disegnare.
   Per salvare il disegno, selezionare **Schermata acquisita** dal menu **Inserisci** per acquisire un'istantanea.



Limitazioni al disegno diretto sul desktop

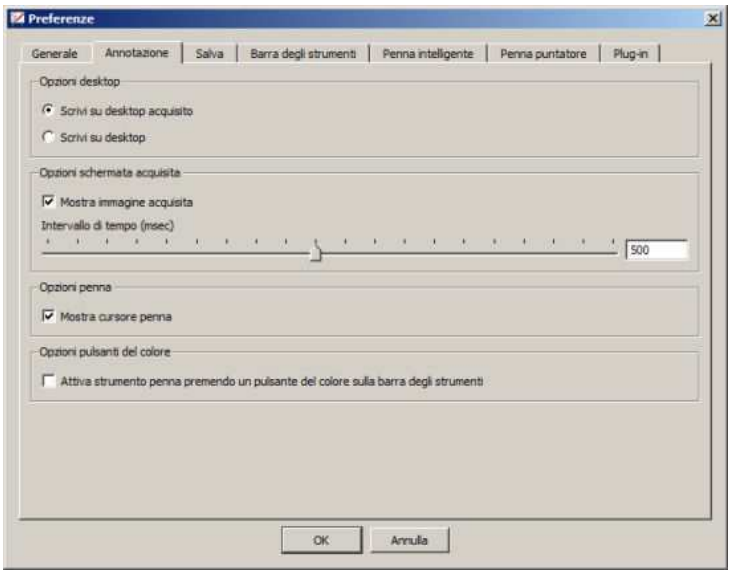
- Quando è attivo lo strumento Selezione, per gestire gli oggetti sul desktop e i controlli è sufficiente fare clic o toccare la diapositiva.
- Sono disponibili esclusivamente gli strumenti Penna e Gomma.
- Gli strumenti Penna non sono disponibili, ma è disponibile il riconoscimento delle forme.
- Le annotazioni e gli oggetti forma riconosciuti non possono essere spostati, ridimensionati o ruotati.
- La funzione Annotazione sul desktop non è disponibile sui sistemi operativi Windows a 64 bit.

Disegno sul desktop acquisito

1. Selezionare **Preferenze...** dal menu **Impostazioni**.
   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Preferenze**.

2. Selezionare la scheda **Annotazione**.

3. Selezionare **Scrivi su desktop acquisito** nella sezione **Opzioni desktop**.



4. Selezionare **OK**.

5. Selezionare (Desktop) sulla barra degli strumenti. Lo schermo passa alla modalità Desktop.

6. Selezionare (Penna normale) sulla barra degli strumenti. In alternativa, selezionare **Penna normale**, **Penna intelligente** o **Penna puntatore** dal menu **Strumenti**.
   Effettuata la selezione della penna, viene acquisita automaticamente un'istantanea del desktop corrente, impostata come livello di sfondo per il disegno e aggiunta alla fine dell'argomento Lavagna. Lo schermo passa automaticamente alla modalità Lavagna e l'istantanea acquisita viene visualizzata.

7. Iniziare a disegnare.

Utilizzo di un dispositivo TWAIN (solo versione Windows)

È possibile visualizzare immagini provenienti da un dispositivo TWAIN collegato al computer dell'utente. Un esempio di dispositivi TWAIN è dato da scanner, Webcam o altre fotocamere digitali.
Collegare un dispositivo TWAIN al computer.

1. Selezionare **Dispositivo TWAIN** dal menu **Inserisci**.
   Se si ha solo una periferica installata, il software TWAIN viene avviato. Se si ha più di un dispositivo TWAIN installato, viene visualizzata una finestra di dialogo **Seleziona origine** che riporta l'elenco delle periferiche disponibili.

2. Selezionare la periferica che si intende utilizzare, quindi fare clic su **Seleziona**. Vengono avviati i driver e i software TWAIN installati dall'utente per la periferica selezionata.

Utilizzo di Webcam (solo versione Windows)

È possibile visualizzare immagini da una Webcam collegata al computer.

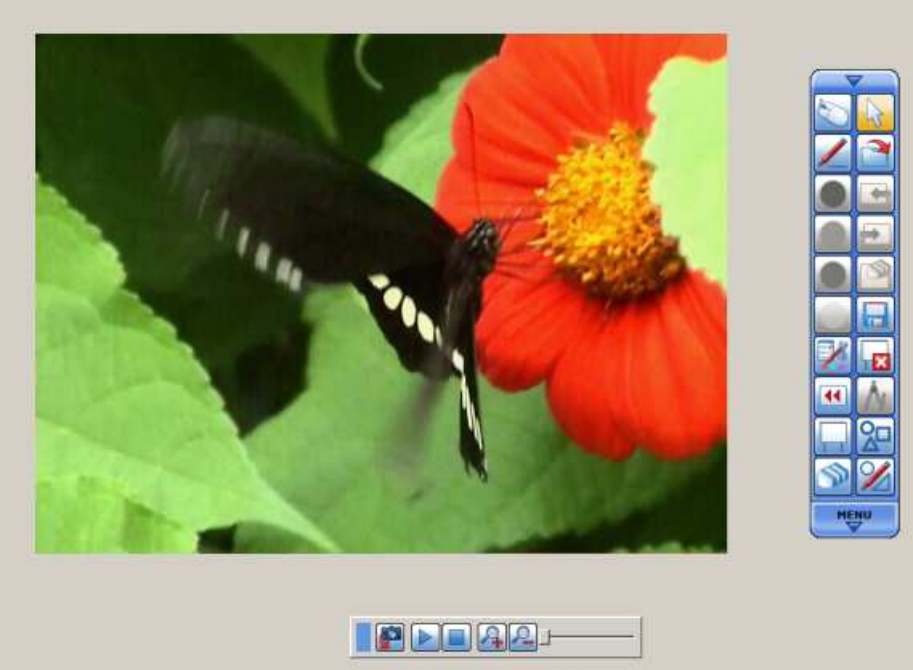
1. Collegare una Webcam al computer.
2. Selezionare **Webcam** dal menu **Inserisci**. Le immagini della fotocamera vengono visualizzate sullo schermo. Selezionando (Penna normale) è possibile disegnare sullo schermo.

Riproduzione di filmati

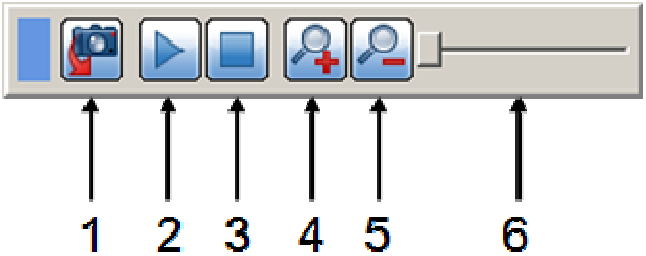
In StarBoard Software è possibile riprodurre filmati.

Sono supportati i seguenti tipi di file: .avi, .mpg, .mpeg, .m1v, .m2v, .m2p, .wmv, .mov, .asf e .qt (il formato .wmv è supportato solo nella versione Windows).

1. Per aprire la finestra di navigazione dei file, utilizzare l'opzione **Apri...** del menu **File** e cercare il filmato che si desidera riprodurre.
2. Verrà visualizzato il Desktop, mentre il filmato verrà aperto come nuovo argomento occupando l'intero schermo:



3. I pulsanti di controllo dell'argomento filmato sono contenuti in una barra di controllo mobile.



Significato dei pulsanti di controllo:

1	**Schermata acquisita** - Crea un'istantanea del filmato, posizionandola nel livello di sfondo dell'argomento Lavagna.
2	**Riproduci/pausa** - Consente la riproduzione del filmato. Durante la riproduzione, questo pulsante si trasformerà nel pulsante **Pausa**.
3	**Interrompi** - Consente l'interruzione del filmato.
4	**Aumenta** - Consente l'ingrandimento dell'immagine.
5	**Diminuisci** - Consente la riduzione dell'immagine.
6	Barra di avanzamento - È possibile trascinare questo cursore per visualizzare il filmato in un punto specifico. Durante la riproduzione, il cursore si sposterà per indicare l'avanzamento del filmato.

4. Per riprodurre il filmato premere il pulsante **Riproduci**. È possibile mettere in pausa il filmato in qualsiasi punto premendo il pulsante **Pausa**.
5. Per interrompere il filmato in qualsiasi punto, è possibile premere il pulsante **Interrompi**.

Se si desidera tornare all'argomento Lavagna, utilizzare l'opzione **Argomento > Lavagna** del menu della barra degli strumenti (fare clic sulla freccia **MENU** della barra degli strumenti). In alternativa, è possibile tornare alla visualizzazione Lavagna premendo il pulsante **Schermata acquisita**.
Nota: ciascun filmato caricato verrà inserito nell'Elenco argomenti.

Visualizzazione delle pagine

È possibile spostarsi avanti o indietro tra le pagine.

Per visualizzare la pagina successiva a quella corrente, selezionare (Pagina successiva) sulla barra degli strumenti.

Per visualizza la pagina precedente a quella corrente, selezionare (Pagina precedente) sulla barra degli strumenti.

Zoom avanti/indietro e scorrimento della visualizzazione

1. Selezionare Visualizza sulla barra laterale.
   Viene visualizzato il widget **Navigazione** e un'immagine in miniatura della pagina corrente è visibile nell'area di visualizzazione.

2. Per eseguire lo zoom avanti o indietro, trascinare oppure fare clic su / .
   Per scorrere la visualizzazione, trascinare il rettangolo tratteggiato sull'area di visualizzazione.
   Fare clic su per eseguire uno zoom indietro della visualizzazione, adattando l'intero contenuto della pagina all'area visibile.

Fare clic su e trascinare su una parte dell'area modificabile per eseguire lo zoom avanti sull'area selezionata.

Se al computer è collegato un dispositivo FX-DUO/PX-DUO/FX-TRIO utilizzato in modalità Tocco, è possibile eseguire con movimenti tattili anche le operazioni di scorrimento e zoom avanti/indietro.

Utilizzando lo strumento Scroll

Aprire lo strumento Scorrere con l'opzione di menu **Strumenti - Scorri**. Il puntatore si trasformerà in una piccola mano:

Fare clic e trascinare sulla pagina, andando nella direzione che si desidera scorrere verso. Il puntatore cambia per indicare che la pagina viene selezionato:
A smettere di usare lo strumento di scorrimento, selezionare uno strumento diverso.

Modifica del layout della schermata

Il widget **Layout schermata** visualizza le opzioni che consentono di attivare o disattivare varie componenti dell'interfaccia utente.

Contiene anche i controlli della funzione **Griglia** (vedere Griglia).

Apertura del widget Layout schermata

Selezionare Visualizza dalla barra laterale.
Viene visualizzato il widget **Layout schermata**:

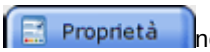
Utilizzo del widget Layout schermata

Mediante il widget **Layout schermata** è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- - Attivare o disattivare la **Barra laterale**;
- - Attivare o disattivare le **Barre del contesto**;
- - Attivare o disattivare la **Barra dei menu** (solo nella versione Windows);
- - Attivare o disattivare l'**Indicatore di stato**;
- - Attivare o disattivare la **Barra di scorrimento**;
- - Attivare o disattivare la **Scheda di pagina**;
- - Attivare o disattivare il **Cestino**;
- - Alternare le modalità schermo intero e normale;
- - Modificare le dimensioni della griglia;
- - Attivare o disattivare le linee della griglia;
- - Attivare o disattivare la funzione Blocca su linee griglia.

Impostazione delle proprietà della pagina

È possibile configurare le impostazioni di visualizzazione della pagina.

Per impostare tali proprietà, fare clic sulla scheda 

nella Barra laterale e aprire il widget **Proprietà pagina**:

Questo widget consente l'esecuzione delle seguenti operazioni:

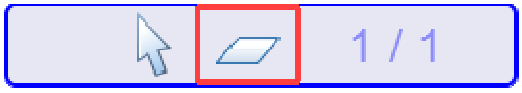
Modificare il colore dello sfondo
Selezionare un colore dall'elenco a discesa **Colore di sfondo**. Tale colore rimane sul livello di sfondo.

Nascondere o mostrare il livello principale

1. Per nascondere o mostrare il livello principale, premere il pulsante **Nascondi primo piano** . In alternativa, è possibile utilizzare l'opzione **Nascondi primo piano** del menu **Visualizza**.

2. Se il livello principale è attualmente visualizzato, nella parte superiore della schermata è presente l'indicatore di stato (icona con contorno rosso):

3. Se il livello principale è attualmente nascosto, nella parte superiore della schermata è presente l'indicatore di stato (icona con contorno rosso):



4. Se il livello principale è nascosto, è possibile lavorare con tutti gli oggetti o immagini inviati al livello di sfondo.

Espansione automatica della pagina

È possibile impostare il comportamento della pagina in maniera tale che mantenga una dimensione fissa o si espanda nel caso in cui le annotazioni oltrepassino la parte inferiore o l'estremità destra della pagina.

1. Per consentire il ridimensionamento automatico della pagina, selezionare la casella **Espandi automaticamente**.

2. Se si preferisce mantenere una pagina con dimensioni fisse, non selezionare la casella.

Gestione di pagine con Elenco pagine

Il widget **Elenco pagine** visualizza le miniature di tutte le pagine nell'argomento corrente.

Apertura del widget Elenco pagine Selezionare

sulla barra laterale. Viene visualizzato il widget **Elenco pagine**.

Il widget **Elenco pagine** può anche essere visualizzato nella modalità Desktop.
In questo caso, selezionare **Elenco pagine** dal menu **Visualizza**.

Gestione di pagine con Elenco pagine

È possibile eseguire le seguenti operazioni utilizzando il widget **Elenco pagine**:

Visualizzazione di una pagina sullo schermo

1. Selezionare la miniatura della pagina desiderata nel widget **Elenco pagine**.
2. Fare clic su ▶ per selezionare **Mostra**, oppure fare doppio clic sulla miniatura per visualizzare la pagina.

Eliminazione di una pagina

1. Selezionare la miniatura della pagina desiderata nel widget **Elenco pagine**.
2. Fare clic su ▶ per selezionare **Elimina**.
3. Selezionare **Sì** nella finestra di dialogo di conferma.

Inserimento di una pagina

1. Selezionare la miniatura della pagina desiderata nel widget **Elenco pagine**.
2. Fare clic su ▶ per selezionare **Inserisci pagina**.
   Dopo la pagina selezionata viene inserita una pagina vuota.

Stampa di una pagina

1. Selezionare la miniatura della pagina desiderata nel widget **Elenco pagine**.
2. Fare clic su ▶ per selezionare **Stampa**.

Esportazione di una pagina

1. Selezionare la miniatura della pagina desiderata nel widget **Elenco pagine**.
2. Fare clic su ▶ per selezionare **Esporta**.

Duplicazione di una pagina

1. Selezionare la miniatura della pagina desiderata nel widget **Elenco pagine**.
2. Fare clic su ▶ per selezionare **Duplica pagina**.
   Una copia della pagina selezionata viene aggiunta alla fine dell'argomento Lavagna.

Copia di una pagina in lavagna

1. Selezionare la miniatura della pagina desiderata nel widget **Elenco pagine**.

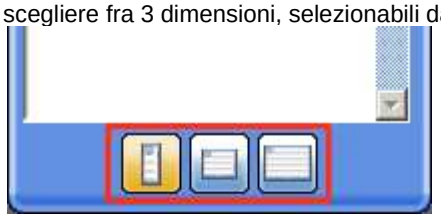
2. Fare clic su per selezionare **Copia nella lavagna**.
   Una copia della pagina selezionata viene aggiunta alla fine dell'argomento Lavagna.

Modifica dell'ordine delle pagine
È possibile modificare solo l'argomento Lavagna.

1. Selezionare la miniatura della pagina desiderata nel widget **Elenco pagine**.

2. Trascinare la miniatura e rilasciarla nella posizione desiderata nel widget **Elenco pagine**.

Modifica delle dimensioni dell'Elenco pagine
È possibile ridimensionare l'Elenco pagine se è sganciato dalla Barra laterale e si trova in modalità mobile. L'utente può scegliere fra 3 dimensioni, selezionabili dalla barra dei pulsanti posta in fondo all'Elenco pagine:



- **Piccola** - Consente di visualizzare miniature su 4 pagine e dispone di una barra di scorrimento (se agganciata, consente di visualizzare solo miniature su 3 pagine). È possibile selezionare queste dimensioni facendo clic sul pulsante seguente:

- **Media** - Consente di visualizzare miniature su 16 pagine, e dispone di una barra di scorrimento. È possibile selezionare queste dimensioni facendo clic sul pulsante seguente:

- **Grande** - Consente di visualizzare miniature su 30 pagine, e dispone di una barra di scorrimento. È possibile selezionare queste dimensioni facendo clic sul pulsante seguente:

Selezione di elementi nell'Elenco pagine
È possibile selezionare le miniature su pagine singole cliccandoci sopra (adoperando il tasto sinistro del mouse o toccando con la penna).

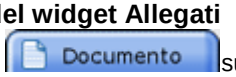
È possibile selezionare miniature su più pagine mediante uno dei metodi seguenti:

- **Ctrl + clic (o ⌘ + clic su Mac)** - Per eseguire una selezione multipla di oggetti, mantenere premuto il tasto Ctrl (o il tasto ⌘ su Mac) e fare clic con il pulsante sinistro del mouse sulle miniature.
- **Shift+ click** - È possibile selezionare più elementi tenendo premuto il tasto Shift e facendo clic sulle miniature col tasto sinistro del mouse.
- **Selezione di trascinamento** - È possibile selezionare più elementi trascinando il puntatore del mouse (partendo da un'area vuota dell'Elenco pagine). Un apposito riquadro consente all'utente di effettuare la selezione.

Gestione degli allegati

Gli allegati sono file associati a un documento StarBoard. Il widget **Allegati** consente di visualizzare qualsiasi file allegato al documento corrente.

Apertura del widget Allegati

Selezionare 

sulla barra laterale.
Viene visualizzato il widget **Allegati**.

Il widget **Allegati** può anche essere visualizzato nella modalità Desktop.
In questo caso, selezionare **Allegati** dal menu **Visualizza**.

Apertura degli allegati

1. Selezionare l'allegato da aprire nel widget **Allegati** .
2. Selezionare (Apri).

Estrazione degli allegati

1. Selezionare gli allegati da salvare su disco nel widget **Allegati**.
2. Selezionare (Estrai).
3. Selezionare la cartella di destinazione.
4. Selezionare **OK**.

Importazioni di allegati in Lavagna

1. Selezionare l'allegato da importare nel widget **Allegati**.
2. Selezionare (Importa).

Aggiunta di nuovi allegati

1. Selezionare (Aggiungi).
2. Selezionare i file da aggiungere come allegati nel widget **Allegati**.

Per aggiungere i file è inoltre possibile trascinarli da Esplora risorse e rilasciarli nel widget **Allegati**.

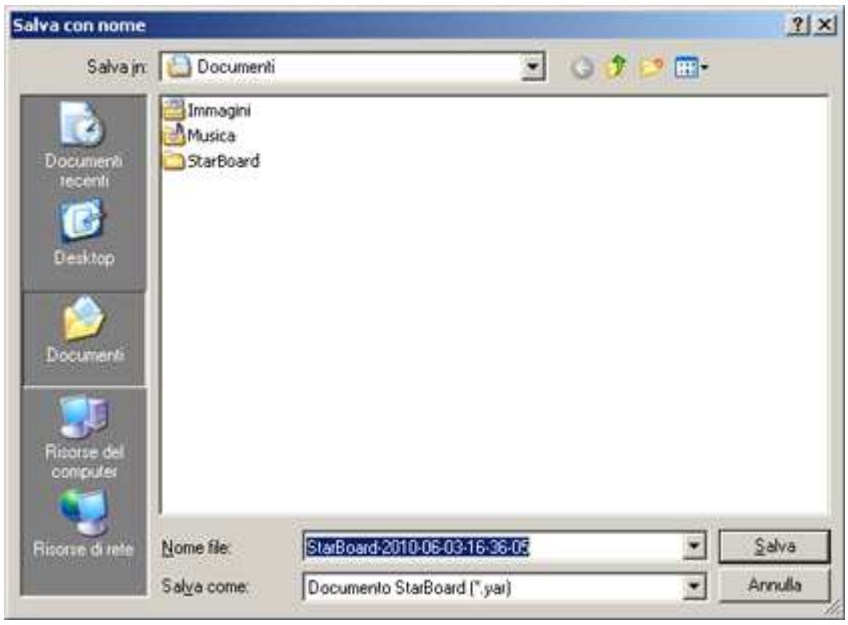
Rimozione di allegati esistenti

1. Selezionare l'allegato o gli allegati da rimuovere nel widget **Allegati**.
2. Selezionare (Rimuovi).
3. Selezionare **Sì** nella finestra di dialogo di conferma.

Salvataggio e chiusura

Salvataggio di un documento come nuovo file

1. Selezionare (**Salva con nome...**) dal menu **File**. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva con nome**.



2. Immettere il nome file, quindi selezionare il percorso in cui deve essere salvato il file.

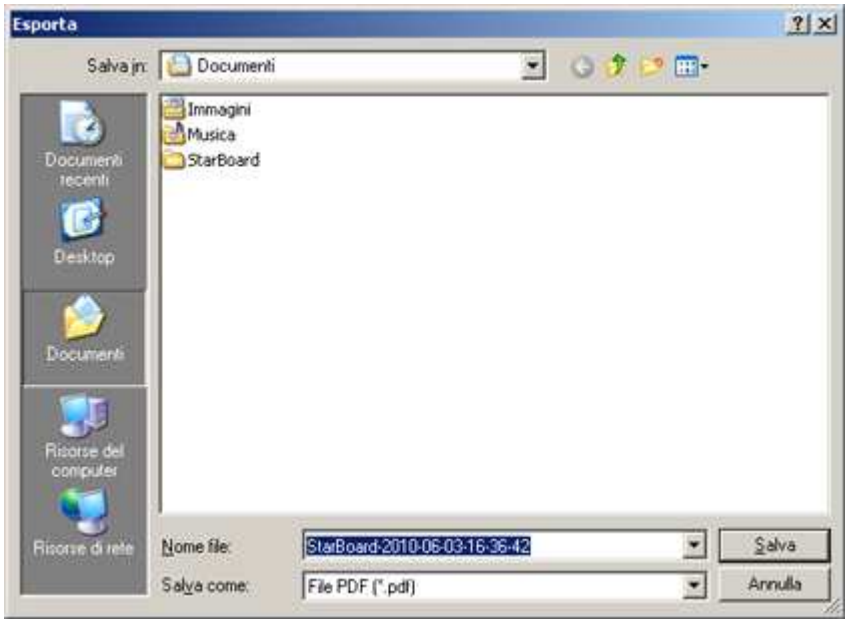
3. Selezionare **Salva**.

Salvataggio di un file esistente

Selezionare (**Salva**) dal menu **File**.

Esportazione in diversi formati

1. Selezionare (**Esporta...**) dal menu **File**.
   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Esporta**.



2. Immettere il nome file, selezionare il tipo di file, quindi selezionare il percorso in cui deve essere salvato il file.
   È possibile salvare i file in formato HTM, PDF, PNG, JPG e BMP.
   Per il salvataggio in formato PNG, JPG o BMP, ciascuna pagina verrà salvata come file immagine separato.

3. Selezionare **Salva**.

Salvataggio come clip art
È possibile salvare un oggetto selezionato come elemento di clip art aggiungendolo alla libreria di clip art nella Galleria.

Chiusura

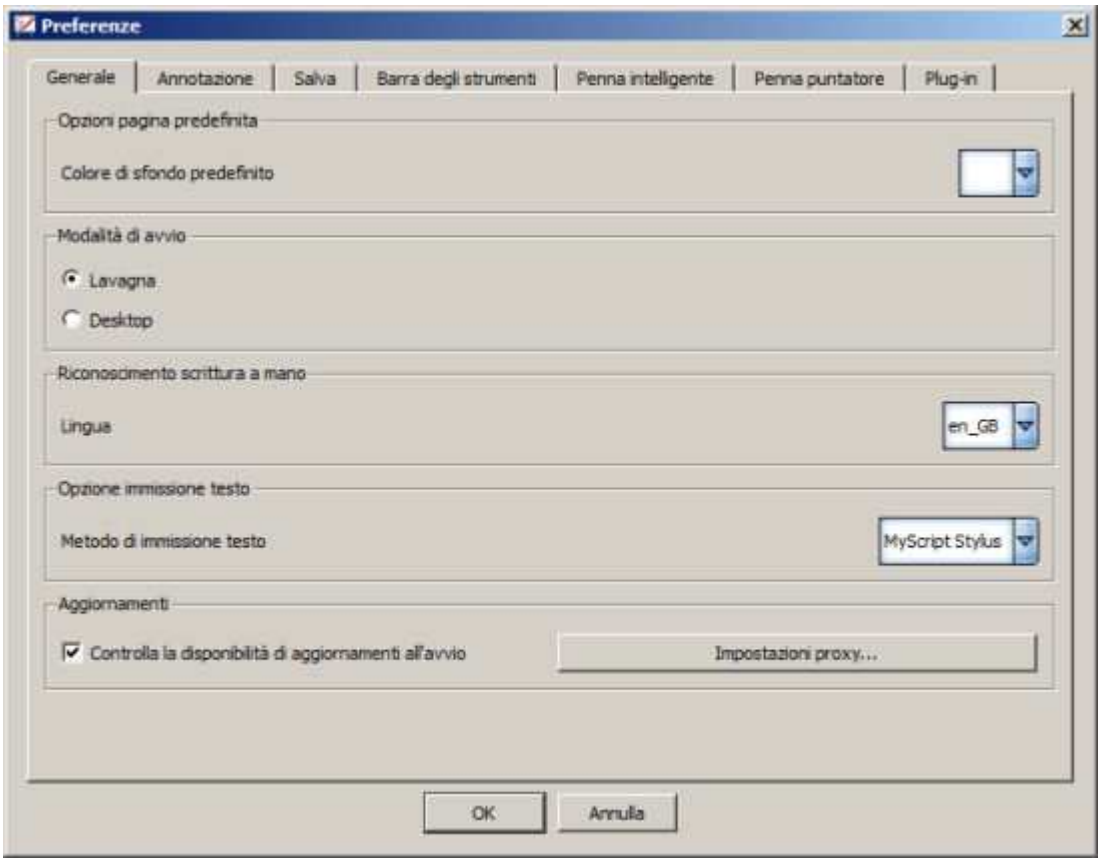
Selezionare (**Esci**) dal menu **File**. StarBoard Software viene chiuso.
Se il file corrente è stato modificato, viene visualizzata una finestra di dialogo di conferma, che chiede se il file deve essere salvato. Per salvare il file, selezionare **Sì**; diversamente, selezionare **No**. Per annullare l'operazione, selezionare **Annulla**.

Impostazioni

È possibile modificare diverse impostazioni per l'uso di StarBoard Software dal menu **Impostazioni**.

Preferenze

La scheda Generali



- **Opzioni pagina predefinita**
  Consente di impostare il colore di sfondo predefinito della pagina Lavagna.

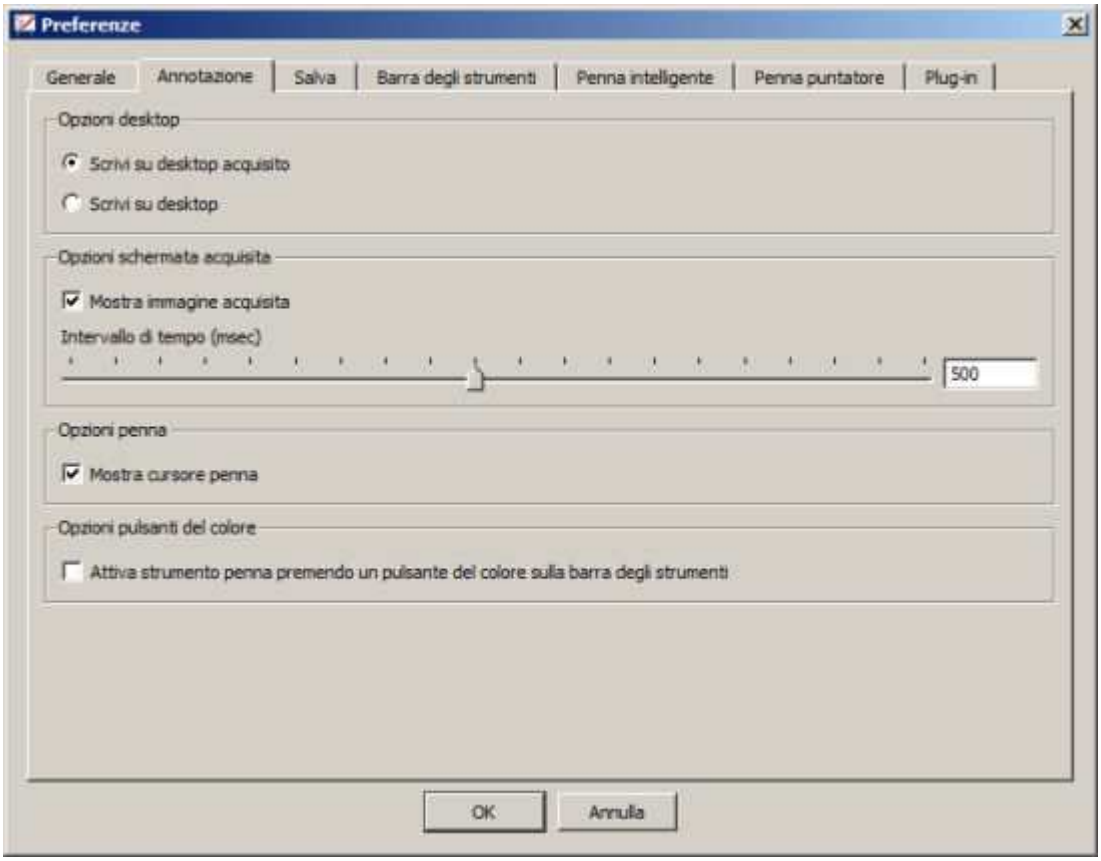
- **Modalità di avvio**
  Consente di impostare la modalità predefinita dello schermo all'avvio di StarBoard Software.

- **Riconoscimento scrittura a mano**
  Consente di selezionare la lingua da utilizzare per il riconoscimento della scrittura a mano.

- **Opzioni immissione testo**
  Consente di selezionare il metodo di inserimento del testo.

- **Aggiornamenti**
  Consente di impostare il controllo automatico dei nuovi aggiornamenti software (Notifica di aggiornamento).

La scheda Annotazione



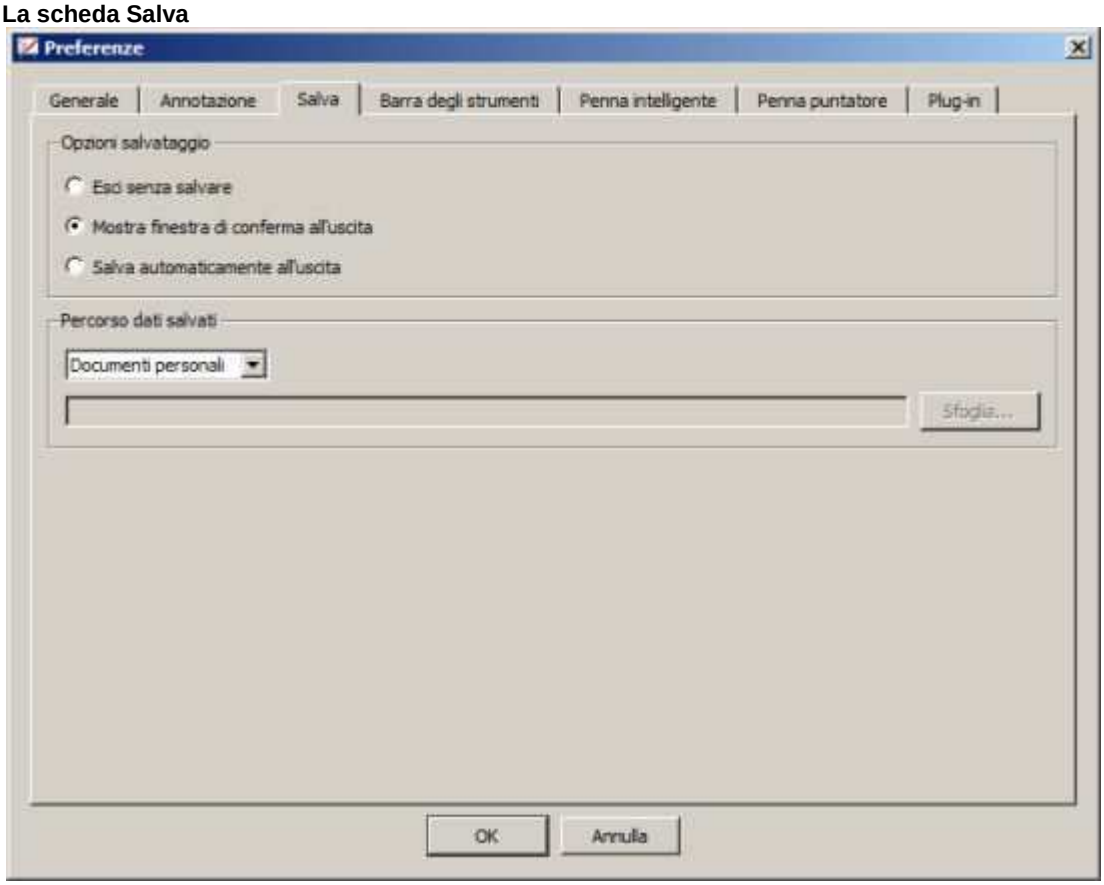
- **Opzioni desktop**
  Consente di scegliere se disegnare sul desktop acquisito o direttamente sul desktop direttamente nella modalità Desktop.

- **Opzioni schermata acquisita**
  Consente di stabilire se visualizzare la schermata acquisita sullo schermo.

- **Opzioni penna**
  Consente di stabilire se visualizzare il puntatore durante il disegno e se arrotondare la linea disegnata.

- **Opzioni pulsanti del colore**
  Consente di attivare automaticamente lo strumento penna se viene selezionato uno dei pulsanti dei colori sulla barra degli strumenti.

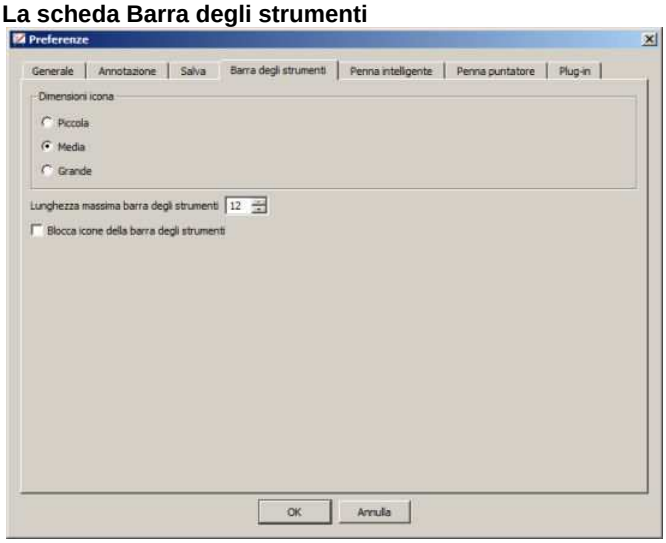
La scheda Salva



- **Opzioni salvataggio**
  Consente di stabilire come salvare i dati all'uscita dal software.

- **Percorso dati salvati**
  Consente di stabilire dove salvare il file StarBoard Document (.yar).

La scheda Barra degli strumenti

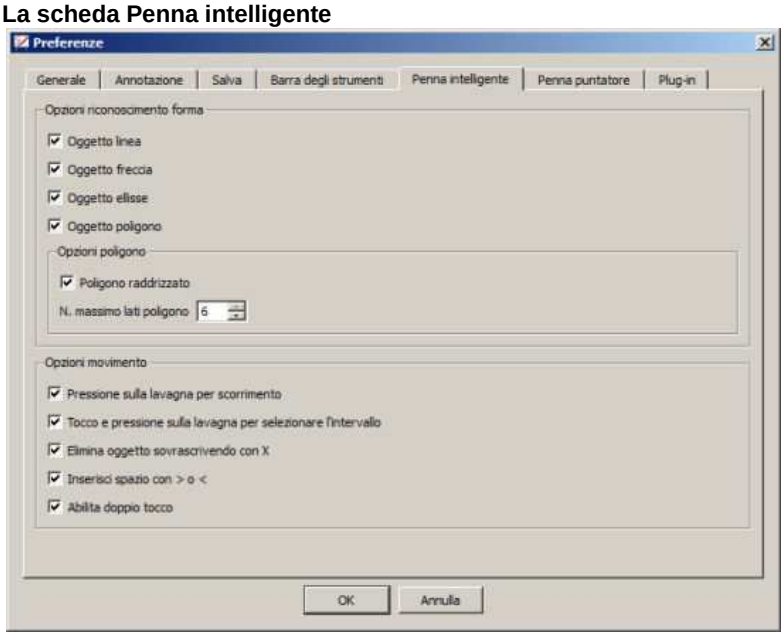


- **Dimensioni icona**
  Consente di selezionare la dimensione delle icone sulla barra degli strumenti.

- **Lunghezza massima barra degli strumenti**
  Consente di impostare il numero massimo di icone in una fila/colonna sulla barra degli strumenti.

- **Blocca icone della barra degli strumenti**
  Consente di stabilire se bloccare le icone sulla barra degli strumenti.
  Se viene selezionata la casella, non è possibile aggiungere o eliminare le icone della barra degli strumenti, né modificare l'ordine delle icone.

La scheda Penna intelligente

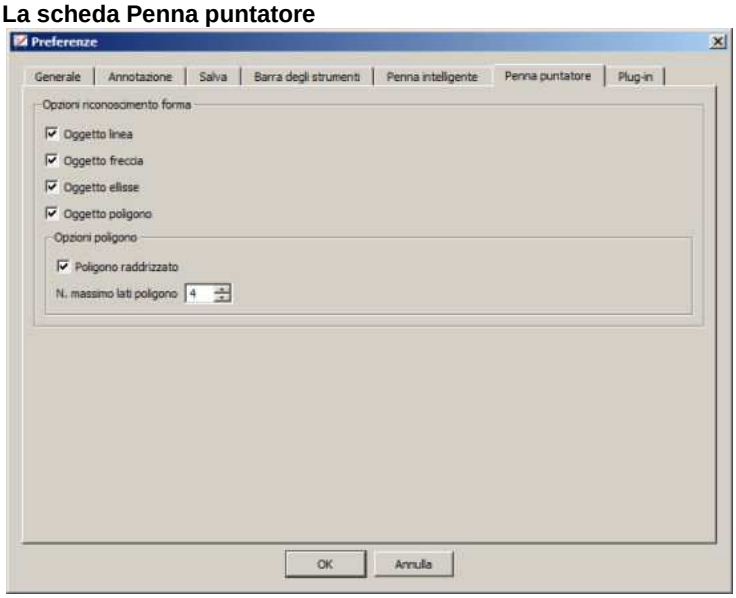


- **Opzioni riconoscimento forma**
  Consente di impostare i tipi di oggetto da riconoscere.

- **Opzioni poligono**
  Consente di stabilire se raddrizzare i poligoni riconosciuti. Permette inoltre di stabilire il numero massimo di lati dei poligoni da riconoscere.

- **Opzioni movimento**
  Consente di impostare i tipi di gesto da riconoscere.

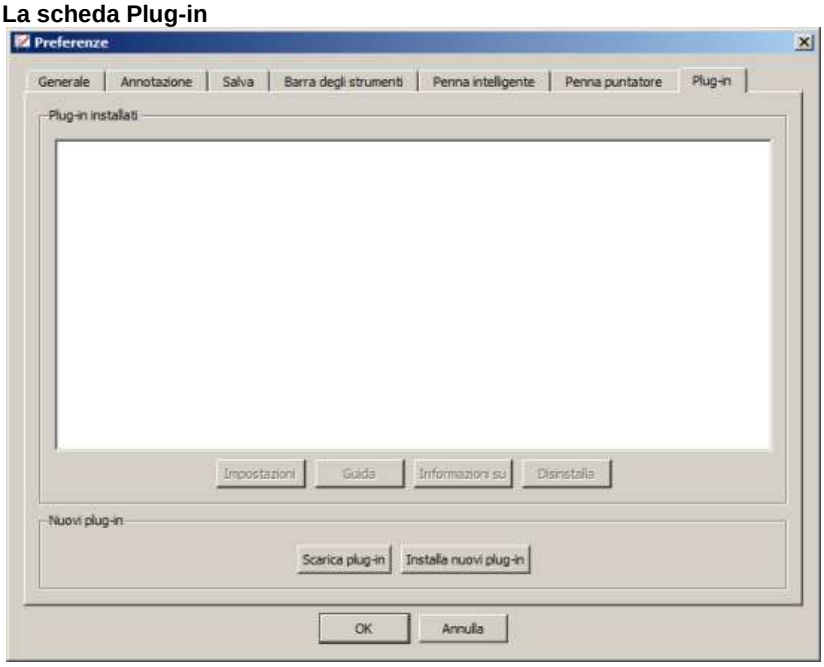
La scheda Penna puntatore



- **Opzioni riconoscimento forma**
  Consente di impostare i tipi di oggetto da riconoscere.

- **Opzioni poligono**
  Consente di stabilire se raddrizzare i poligoni riconosciuti. Permette inoltre di stabilire il numero massimo di lati dei poligoni da riconoscere.

La scheda Plug-in



I plug-in sono piccoli programmi che funzionano insieme con StarBoard Software. La scheda Plug-in consente di gestire i plug-in (download, installazione e disinstallazione).
Per ulteriori informazioni su questa scheda, vedere la sezione Plug-in.

Lingua
È possibile selezionare la lingua da utilizzare per i messaggi sullo schermo di StarBoard Software.

1. Selezionare **Lingua** dal menu **Impostazioni**.

2. Selezionare la lingua desiderata dall'elenco.

Profilo
È possibile impostare un profilo costituito da una combinazione delle diverse impostazioni di StarBoard Software.

- **Carica profilo**
  Consente di caricare i profili salvati.

- **Nuovo profilo**
  Per creare un nuovo profilo, scegliere come template uno dei profili predefiniti.
  Nella finestra di dialogo **Nuovo profilo**, se si seleziona un profilo dall'elenco, è visibile un'anteprima del profilo selezionato sulla parte destra della schermata.

- **Salva profilo con nome**
  Consente di salvare le impostazioni correnti in un profilo.

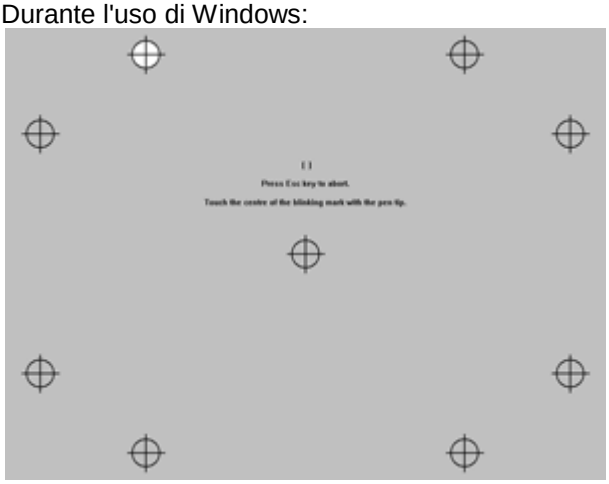
StarBoard
Calibra
Quando la posizione del cursore e della penna elettronica non corrispondono, e pertanto le operazioni risultano difficoltose, è possibile eseguire la sequenza di taratura.

1. Selezionare **StarBoard** - **Calibra** dal menu **Impostazioni**.
   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Taratura**.

2. Solo per Windows: Selezionare **OK**.
   Se il computer è collegato a più dispositivi StarBoard, selezionare il nome del dispositivo da tarare.

3. Il simbolo nell'angolo in alto a sinistra inizia a lampeggiare in rosso.

   Durante l'uso di Windows:



   Durante l'uso di un Mac collegato a un dispositivo F/FX-Series o CambridgeBoard:

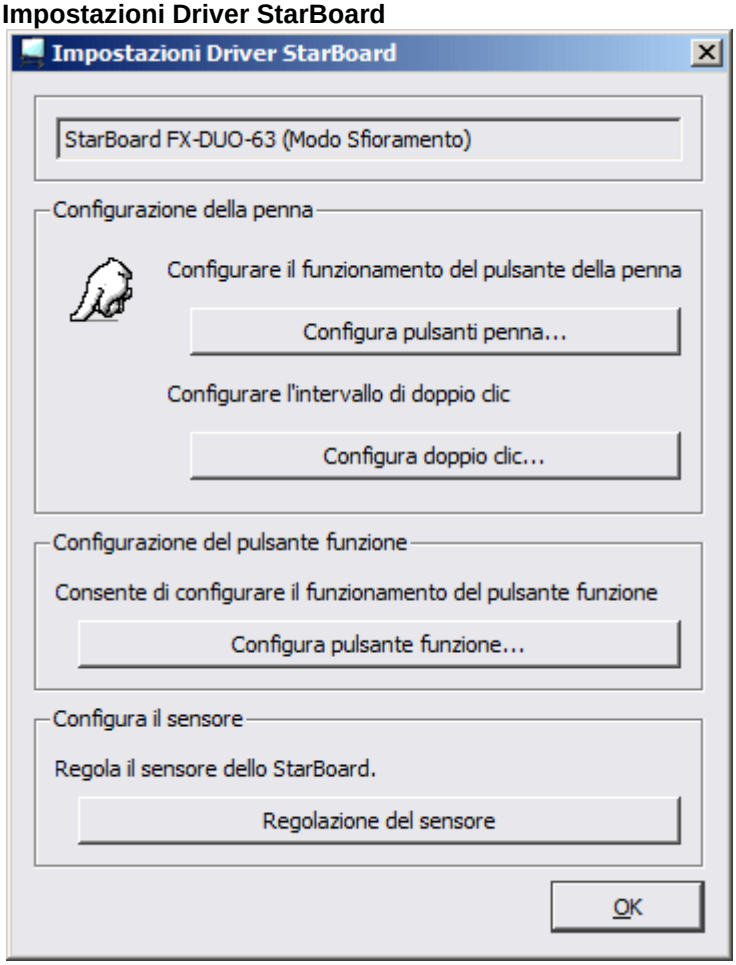
4. Premere la penna elettronica al centro del simbolo, mantenendo la penna perpendicolare al dispositivo.
   L'indicatore lampeggiante diventa verde.

5. Ripetere l'operazione per gli altri indicatori, procedendo in senso antiorario.
   Quando tutti i simboli sono diventati verdi, il processo viene completato dopo un breve intervallo. Se la taratura non riesce, ripetere il processo.

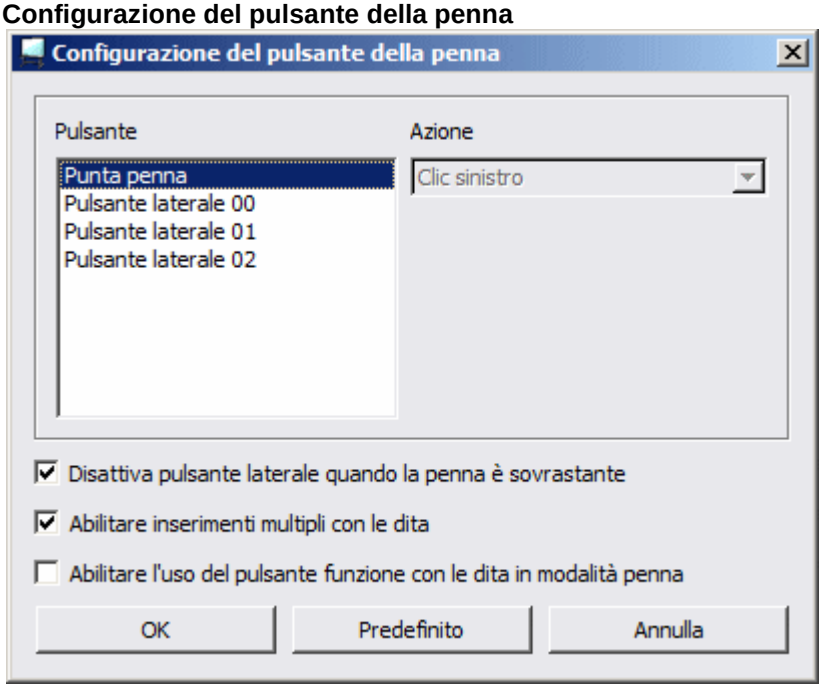
6. Per annullare la taratura, premere [ESC] sulla tastiera.

Impostazioni StarBoard (solo versione Windows)
È possibile impostare le funzioni del dispositivo StarBoard collegato.

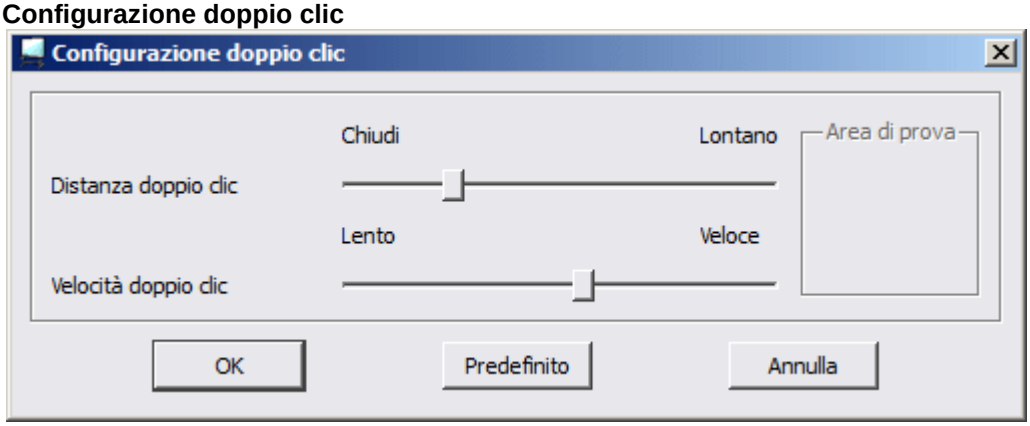
- **Impostazioni Driver StarBoard**



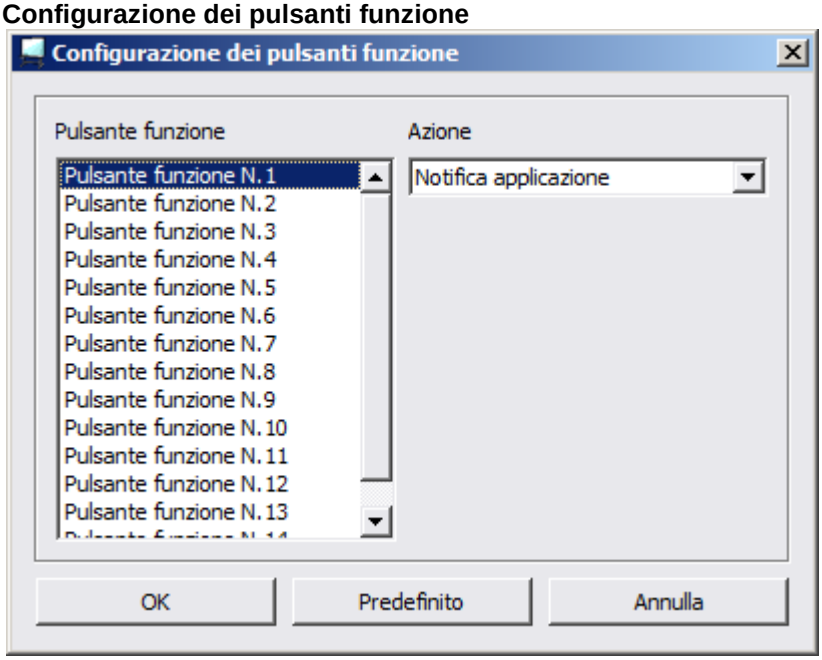
- **Configurazione del pulsante della penna**



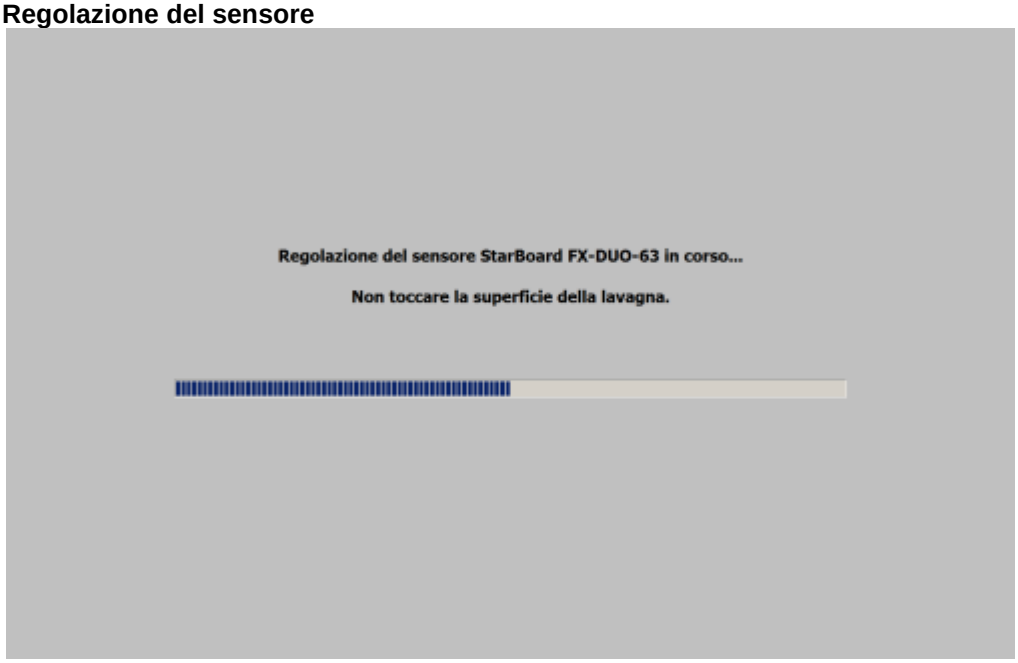
- **Configurazione doppio clic**



- **Configurazione dei pulsanti funzione**



- **Regolazione del sensore**



Controlla connessione
Controlla connessione consente all'utente di verificare lo stato di connessione di un pannello di una tavola.

1. Selezionare **StarBoard** - **Controlla connessione** dal menu **Impostazioni**.

2. Dopo 10 secondi viene visualizzato uno dei seguenti messaggi.
   Se è mostrato il messaggio di errore, verificare la connessione al pannello o alla tavola e riprovare.

Dispositivo StarBoard collegato

Dispositivo StarBoard non collegato

Plug-in
Per ulteriori informazioni su questa opzione di menu, vedere la sezione Plug-in.

Impostazioni pulsanti funzione
Per ulteriori informazioni su questa opzione di menu, vedere la sezione Impostazioni pulsanti funzione.

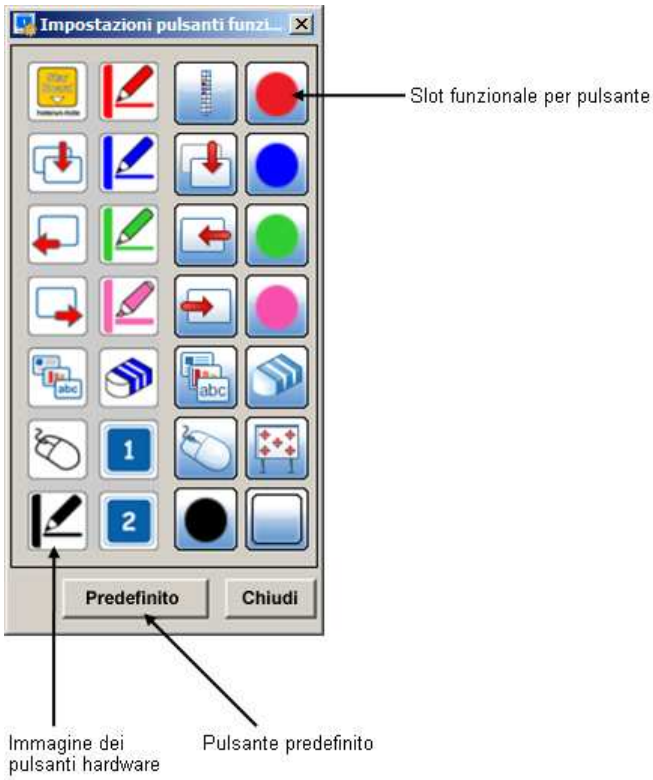
Impostazioni pulsanti funzione (solo versione Windows)

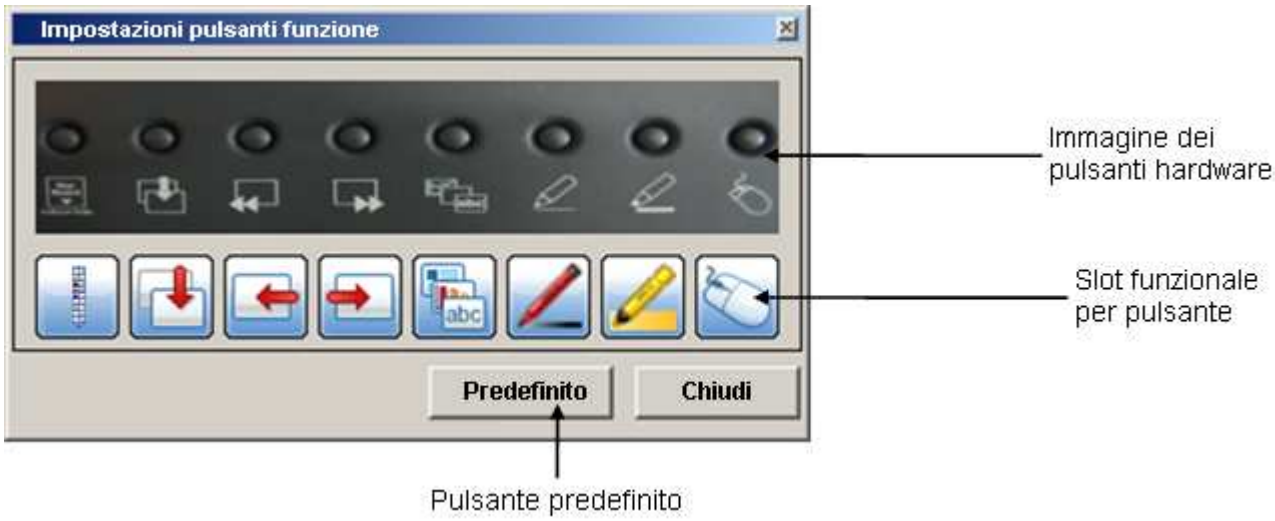
È possibile modificare le assegnazioni dei pulsanti delle funzioni in StarBoard. Queste impostazioni possono essere salvate per l'uso nelle sessioni future mediante il salvataggio di un profilo utente. Prima di iniziare a utilizzare questa funzionalità, StarBoard deve essere collegato al computer.

Apertura della finestra di dialogo delle impostazioni dei pulsanti delle funzioni

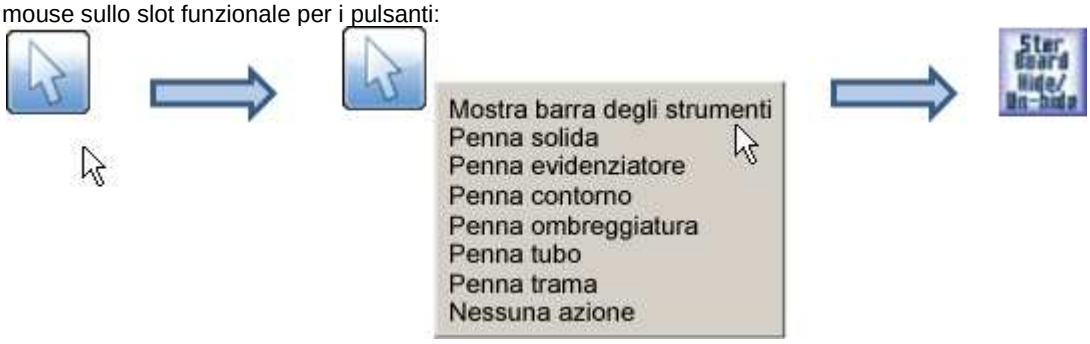
Per modificare le impostazioni dei pulsanti delle funzioni, utilizzare l'opzione **Impostazioni pulsanti funzione...** nel menu **Impostazioni**. Viene visualizzata una finestra di dialogo con layout orizzontale o verticale (il tipo di layout dipende dal modello di StarBoard e dal driver installato). Nella figura seguente è mostrato l'aspetto della finestra di dialogo verticale:

Nella figura seguente è mostrato l'aspetto della finestra di dialogo orizzontale:





Assegnazione di una funzione a un pulsante delle funzioni
È possibile assegnare le funzioni trascinando e rilasciando le voci di menu di primo livello o i campioni di colore della penna (dal pannello **Proprietà strumento**) verso gli slot funzionali per pulsanti nella finestra di dialogo delle impostazioni dei pulsanti delle funzioni.
Altre funzioni che possono essere assegnate non sono incluse nel menu o nella tavolozza della penna. Queste opzioni sono visualizzate in un menu a comparsa visualizzabile facendo clic con il pulsante sinistro o destro del mouse sullo slot funzionale per i pulsanti:



Ripristino delle impostazioni predefinite
Per ripristinare le impostazioni predefinite di fabbrica per i pulsanti delle funzioni, selezionare il pulsante

Salvataggio di un profilo utente
Per salvare le impostazioni in un profilo utente, utilizzare la voce di menu **Impostazioni > Profilo > Salva profilo con nome**.

Funzioni utili

StarBoard Software dispone diversi utili accessori:

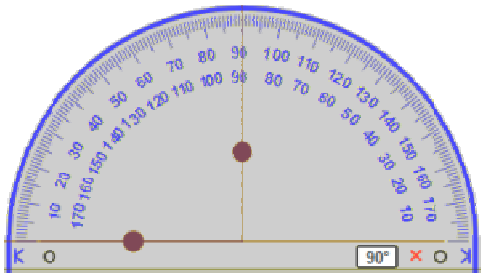
Goniometro
Righello
Riflettore
Cronometro
Acquisizione schermata
Registratore schermata
Blocco schermata
Compasso

Anche le applicazioni installate sul computer possono essere aggiunte come accessori esterni:

Aggiunta di applicazioni esterne come accessori

Goniometro

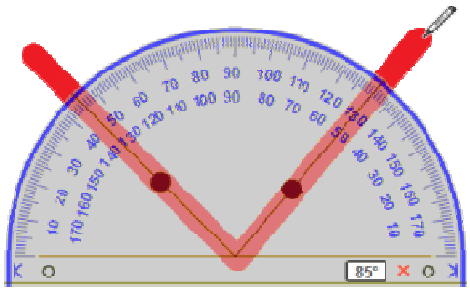
1. Selezionare **Accessori** - **Protrattore** dal menu **Strumenti**.
   Il goniometro viene visualizzato sullo schermo.



   Trascinare / per regolare le dimensioni del goniometro.
   Trascinare per ruotare il goniometro.

2. Trascinare per puntare l'area da misurare. Verrà visualizzato l'angolo nella casella bianca.

3. Se si desidera tracciare una linea retta in direzione delle guide angolari, iniziare a disegnarla posizionando la penna in prossimità del contorno del goniometro (vicino al termine della linea guida). La linea si aggancerà alla guida angolare.
   Continuando a tracciare la linea, questa si estende oltre il goniometro:



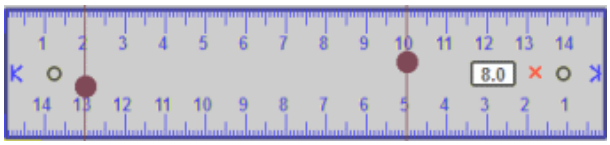
   Nota: la funzione di disegno lineare non è attualmente disponibile nelle versioni MacOS di StarBoard Software.

4. Per uscire dal goniometro, selezionare .

Nota: goniometro, righello e compasso si escludono a vicenda e non possono essere contemporaneamente attivi.

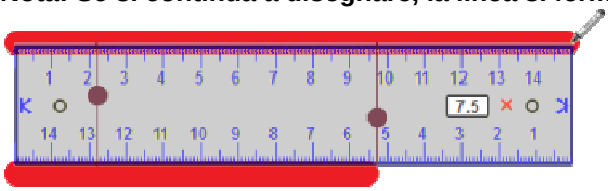
Righello

1. Selezionare **Accessori** - **Righello** dal menu **Strumenti**.
   Il righello viene visualizzato sullo schermo.



   Trascinare / per regolare le dimensioni del righello.
   Trascinare per ruotare il righello.

2. Trascinare per puntare l'area da misurare. Nella casella bianca verrà visualizzata la lunghezza intermedia tra le due linee di misurazione che è possibile regolare.
3. Se si desidera tracciare una linea retta lungo il contorno superiore o inferiore del righello, iniziare a disegnarla posizionando la penna in prossimità del contorno del righello.
   La linea si aggancerà al contorno.
   Se si desidera tracciare una linea di una lunghezza specifica, una delle guide di misurazione si sposta insieme alla penna, consentendo all'utente di misurare la linea.
   Nota: Se si continua a disegnare, la linea si ferma alla fine del righello.



   Nota: la funzione di disegno lineare non è attualmente disponibile nelle versioni MacOS di StarBoard Software.

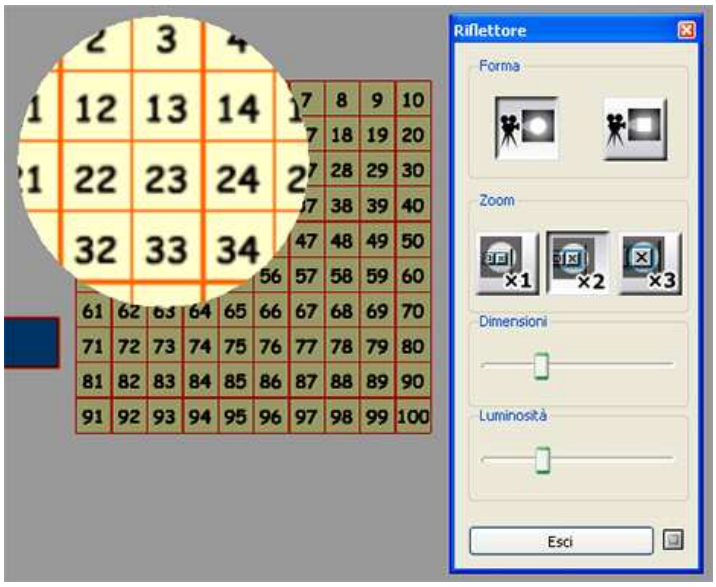
4. Per uscire dal righello, selezionare .

Nota: Goniometro, righello e compasso si escludono a vicenda e non possono essere contemporaneamente attivi.

Riflettore

È possibile visualizzare solo una parte dello schermo, che può essere ingrandita.

1. Selezionare **Accessori** - **Riflettore** dal menu **Strumenti**.
   Lo schermo passa alla modalità Spotlight e viene visualizzata la finestra di dialogo **Riflettore**.



2. Modificare le impostazioni, come necessario.
   - **Forma**: consente di impostare la forma del riflettore (circolare o quadrata).
   - **Zoom**: consente di impostare il rapporto di ingrandimento (da x1 a x3).
   - **Dimensioni**: consente di impostare le dimensioni dell'area del riflettore.
   - **Luminosità**: consente di impostare la luminosità delle aree esterne al riflettore.
3. Per uscire dalla modalità Spotlight, selezionare **Esci** nella finestra di dialogo.

Cronometro

Il cronometro dispone delle funzioni di conteggio in avanti e conto alla rovescia.

Selezionare **Accessori** - **Cronometro** dal menu **Strumenti**.

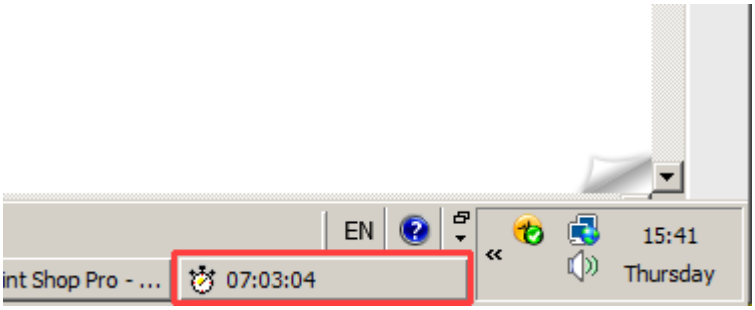
Il cronometro viene visualizzato sullo schermo.

▲/▼:	Consente di impostare il tempo di conto alla rovescia con i pulsanti a destra del timer.
Avvia/Interrompi:	Consente di avviare/fermare il cronometro.
Ripristina/Cancella:	Consente di riportare il timer al valore originale.
Configura:	Sono disponibili le seguenti impostazioni.

Mantenere la finestra di dialogo in primo piano rispetto alle altre applicazioni.
Visualizzare una finestra a comparsa alla scadenza del timer.
Cambiare la visualizzazione del cronometro.
Riprodurre un suono alla scadenza del timer.

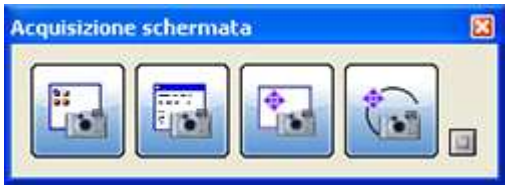
Esci:	Consente di uscire dal cronometro.

Durante il suo funzionamento, il cronometro può essere ridotto a icona. Sarà ancora in esecuzione e indicherà il tempo nella Barra delle applicazioni (Windows):



Acquisizione schermata
Consente di acquisire il contenuto visualizzato sullo schermo.

1. Selezionare **Accessori** - **Acquisizione schermata** dal menu **Strumenti**.
   Viene visualizzato l'accessorio Screen Capture.



2. Se necessario, fare clic su (Mostra opzioni), per modificare le impostazioni delle opzioni.

- **Timer**: consente di impostare l'intervallo di tempo prima dell'avvio dell'acquisizione.
- **Impostazioni**: consente di impostare le opzioni di tale funzione.
  - **Salva come file**: l'immagine acquisita viene salvata con una delle seguenti estensioni di file (.bmp, .jpg, .png, .tiff).
  - **Immagine a dimensioni dimezzate**: consente di dimezzare le dimensioni dell'immagine acquisita.
  - **Ripresa continua**: l'accessorio Screen Capture rimane aperto al termine dell'acquisizione della schermata per consentire l'acquisizione continua di immagini.
  - **Incolla automatico**: l'immagine acquisita viene automaticamente inserita in fondo all'argomento Lavagna.

3. Selezionare il pulsante di acquisizione.

- (Acquisizione desktop): consente l'acquisizione dell'intero desktop.
- (Acquisizione finestra): consente l'acquisizione della finestra selezionata.
- (Acquisizione di selezione tramite trascinamento): consente l'acquisizione dell'area rettangolare specificata con la penna.
- (Acquisizione a mano libera): consente l'acquisizione dell'area delimitata da una linea disegnata a mano libera.

Selezionando un tempo diverso da 0 secondi, quando viene avviata l'acquisizione di una schermata, nell'angolo in alto a destra dello schermo viene visualizzato un conto alla rovescia. Si tratta del tempo mancante all'acquisizione della schermata.

Nota: questa funzione è disponibile solo sulla versione Windows.

Registratore schermata

È possibile salvare una serie di eventi e riprodurli nuovamente come filmati. Operazione utile ai fini dimostrativi.

Nota: questa funzione è disponibile solo su Windows XP e Vista.

1. Selezionare **Accessori** - **Registratore schermata** dal menu **Strumenti**.
   Sullo schermo viene visualizzato l'accessorio Registratore schermata.

   Questo dispone dei seguenti pulsanti:

   - (**Avvia registrazione**): viene avviato il salvataggio degli eventi che si verificano sullo schermo.
   - (**Pausa registrazione**/**Riprendi registrazione**): consente di sospendere il salvataggio o di riprenderlo dal punto di interruzione.
   - (**Interrompi registrazione**): consente di arrestare il salvataggio. Questo pulsante viene visualizzato a salvataggio avviato.
   - (**Impostazioni**): consente all'utente di specificare le impostazioni della sessione di salvataggio della schermata, ad esempio una cartella in cui verranno salvati i file video.

2. Per iniziare, selezionare il pulsante **Avvia registrazione**. Il registratore schermata non sarà più visibile (per renderlo nuovamente visibile è sufficiente spostare il puntatore del mouse sull'ultima posizione occupata dal registratore schermata).
   È quindi possibile eseguire varie operazioni dello StarBoard Software - questa sequenza di eventi verrà salvata.
   Se è necessario sospendere il salvataggio in qualsiasi momento, fare clic sul pulsante **Pausa registrazione**.
   Per riprendere il salvataggio dopo la sospensione, fare clic sul pulsante **Riprendi registrazione**.

3. A salvataggio ultimato, fare clic sul pulsante **Interrompi registrazione**.

4. Verrà visualizzato **Salva con nome** per consentire all'utente di specificare un nome file e una cartella in cui archiviare il salvataggio. Il salvataggio verrà archiviato come file video.

Un file video creato tramite registratore schermata può essere riprodotto nuovamente dall'utente tramite il lettore video del computer o il lettore multimediale.

Blocco schermata (solo versione Windows)

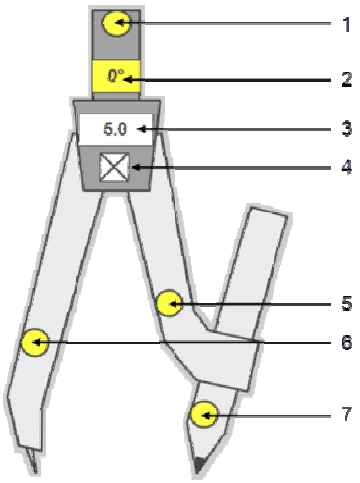
L'accessorio Blocco schermata consente all'utente di nascondere parzialmente o totalmente la schermata.
Per una descrizione completa e dettagliata si veda: Blocco schermata

Compasso (solo versione Windows)

Lo strumento Compasso consente all'utente il disegno di curve in qualsiasi angolo.

Selezionare **Accessori** - **Compasso** dal menu **Strumenti**.

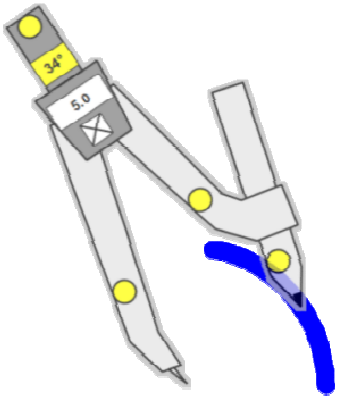
Nella figura in basso vengono riportate le parti del Compasso:



La tabella in basso è una didascalia:

Numero	Nome	Descrizione
1	**Maniglia di rotazione**	Afferrando la maniglia di rotazione è possibile ruotare il Compasso senza tracciare un arco.
2	**Visualizza angolo**	Nell'area “Angle display” viene visualizzato l'angolo dello strumento Compasso.
3	**Visualizza raggio**	Nell'area “Radius display” viene visualizzato il raggio (la distanza che intercorre tra lo spillo e la penna).
4	**Pulsante chiusura**	Fare clic su questo pulsante per chiudere lo strumento Compasso.
5	**Modifica raggio**	È possibile modificare il raggio (la distanza che intercorre tra lo spillo e la penna) afferrando la maniglia del Raggio e tirando il braccio del Compasso.
6	**Sposta il Compasso**	È possibile spostare il Compasso senza modificarne il raggio o l'angolo afferrando la maniglia di Spostamento. È inoltre possibile spostare il Compasso afferrandone qualunque parte tranne le altre maniglie.
7	**Traccia arco**	Trascinando la maniglia del pennino del compasso, è possibile disegnare un arco sulla lavagna.

Nella figura in basso viene riportato un esempio di disegno di un arco tramite Compasso:

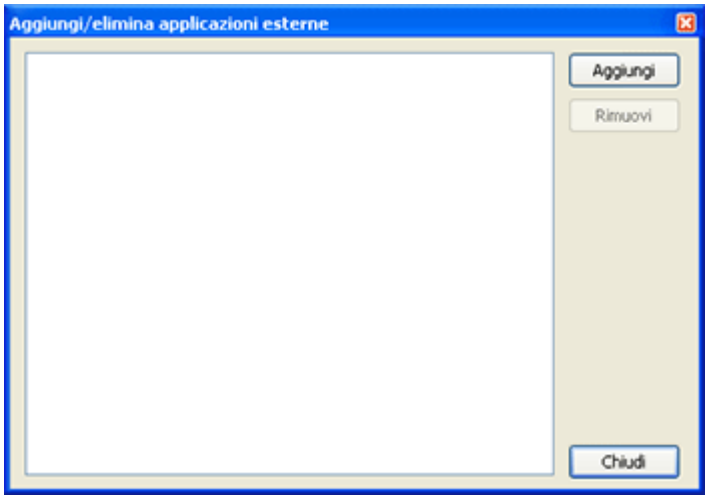


Nota: Goniometro, righello e compasso si escludono a vicenda e non possono essere contemporaneamente attivi.

Aggiunta di applicazioni esterne come accessori

È possibile aggiungere applicazioni installate sul computer come accessori esterni.
Le applicazioni aggiunte vengono visualizzate come accessori e possono essere avviate facilmente.

1. Selezionare **Accessori** - **Aggiungi/rimuovi accessori esterni** dal menu **Strumenti**.
   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi/rimuovi accessori esterni**.



2. Selezionare **Aggiungi**.
   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi programmi di accessori esterni**.

3. Selezionare l'applicazione eseguibile (.exe su Windows, .app su Mac) che si desidera aggiungere.

4. Selezionare **Apri**.

   Per rimuovere gli accessori, selezionare l'accessorio nella finestra di dialogo **Aggiungi/rimuovi accessori esterni** e selezionare **Rimuovi**.